***Самостоятельная работа УП 9 апреля 2015 г.***

***Вариант 1.***

Создать приложения WinApi для обработки символьных и числовых данных.

Ввести в окне строку цифр .

Используя цепочечные команды языка Ассемблер, найти последнюю цифру строки и скопировать из нее в другую строку количество символов равных этой последней цифре, начиная со второго символа .

Полученную строку преобразовать в число и удвоить его, используя внешнюю подпрограмму на Ассемблере.

Найти тангенс удвоенного числа, используя команды сопроцессора.

Результаты вывести в WinApi:

* Полученную строку
* Удвоенное число
* Тангенс удвоенного числа.

***Самостоятельная работа УП 9 апреля 2015 г.***

***Вариант 2.***

Создать приложения WinApi для обработки символьных и числовых данных.

Ввести в окне строку цифр .

Используя цепочечные команды языка Ассемблер, найти четвертую цифру строки и скопировать из нее в другую строку количество символов равных этой четвертой цифре, начиная с конца строки .

Полученную строку преобразовать в число и умножить на последнюю его цифру, используя внешнюю подпрограмму на Ассемблере.

Найти косинус произведения, используя команды сопроцессора.

Результаты вывести в WinApi:

* Полученную строку
* Число- произведение
* Тангенс числа-произведения.

***Самостоятельная работа УП 9 апреля 2015 г.***

***Вариант 3.***

Создать приложения WinApi для обработки символьных и числовых данных.

Ввести в окне строку из нечетного количества цифр .

Используя цепочечные команды языка Ассемблер, найти среднюю цифру строки и скопировать из нее в другую строку количество символов равных этой цифре, начиная с середины строки .

Полученную строку преобразовать в число и умножить его на длину исходной строки, используя внешнюю подпрограмму на Ассемблере.

Найти корень полученного числа, используя команды сопроцессора.

Результаты вывести в WinApi:

* Полученную строку
* Полученное число
* Корень числа.